**KOMPETENSI INTI DAN KOMPETENSI DASAR**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) /**

**MADRASAH ALIYAH KEJURUAN (MAK)**

BIDANG STUDI KEAHLIAN : SEMUA BIDANG STUDI KEAHLIAN

PROGRAM STUDI KEAHLIAN : SEMUA PROGRAM STUDI KEAHLIAN

PAKET KEAHLIAN : SEMUA PAKET KEAHLIAN

MATA PELAJARAN : SIMULASI DIGITAL

KELAS : X

| **KOMPETENSI INTI** | **KOMPETENSI DASAR** |
| --- | --- |
| 1. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya | * 1. Memahami nilai-nilai keimanan dengan menyadari hubungan keteraturan dan kompleksitas alam dan jagad raya terhadap kebesaran Tuhan yang menciptakannya   2. Memahami kebesaran Tuhan   3. Mengamalkan nilai-nilai keimanan sesuai dengan ajaran agama dalam kehidupan sehari-hari |
| 1. Menghayati dan Mengamalkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (gotong royong, kerjasama, toleran, damai), santun, responsif dan proaktif dan menunjukan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia. | 1. Menunjukkan perilaku ilmiah (memiliki rasa ingin tahu; objektif; jujur; teliti; cermat; tekun; hati-hati; bertanggung jawab; terbuka; kritis; kreatif; inovatif dan peduli lingkungan) dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi sikap dalam melakukan percobaan dan berdiskusi 2. Menghargai kerja individu dan kelompok dalam aktivitas sehari-hari sebagai wujud implementasi melaksanakan percobaan dan melaporkan hasil percobaan |
| 1. Memahami,menerapkan dan menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, dan prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian dalam bidang kerja yang spesifik untuk memecahkan masalah. | 1. Memahami komunikasi dalam jaringan (daring-online) 2. Menerapkan komunikasi daring *(online)* 3. Memahami kelas maya 4. Menerapkan pembelajaran melalui kelas maya 5. Memahami presentasi video 6. Menerapkan presentasi video untuk *branding* dan *marketing* 7. Memahami simulasi visual 8. Menerapkan fitur aplikasi pengolah simulasi visual tahap praproduksi 9. Menerapkan fitur aplikasi pengolah simulasi visual tahap produksi 10. Menerapkan fitur aplikasi pengolah simulasi visual tahap pascaproduksi 11. Memahami buku digital 12. Menerapkan format buku digital 13. Menerapkan publikasi buku digital |
| 1. Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung. | * 1. Menyajikan hasil pemahaman tentang komunikasi dalam jaringan (daring-online)   2. Menyajikan hasil penerapan komunikasi daring *(online)*   3. Menyajikan hasil pemahaman tentang kelas maya   4. Menyajikan hasil penerapan pembelajaran melalui kelas maya   5. Menyajikan hasil pemahaman tentang presentasi video   6. Menyajikan hasil penerapan presentasi video untuk *branding* dan *marketing*   7. Menyajikan hasil pemahaman tentang simulasi visual   8. Menyajikan hasil penerapan fitur aplikasi pengolah simulasi visual tahap praproduksi   9. Menyajikan hasil penerapan fitur aplikasi pengolah simulasi visual tahap produksi   10. Menyajikan hasil penerapan fitur aplikasi pengolah simulasi visual tahap pascaproduksi   11. Menyajikan hasil pemahaman tentang buku digital   12. Menyajikan hasil penerapan format buku digital   13. Menyajikan hasil penerapan publikasi buku digital |