1. Bidang Keahian : Teknologi Informasi dan Komunikasi
2. Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika
3. Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| --- | --- | --- |
| 1. Muatan Nasional | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
|  | Bahasa Indonesia | 354 |
|  | Matematika | 424 |
|  | Sejarah Indonesia | 108 |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 352 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | |
|  | Seni Budaya | 108 |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 144 |
| Jumlah A dan B | | 2.020 |
| 1. Muatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 108 |
|  | Fisika | 108 |
|  | Kimia | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | | |
|  | Sistem Komputer | 72 |
|  | Komputer dan Jaringan Dasar | 108 |
|  | Pemrograman Dasar | 144 |
|  | Dasar Desain Grafis | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
|  | Pemodelan Perangkat Lunak | 144 |
|  | Basis Data | 280 |
|  | Pemrograman Berorientasi Obyek | 560 |
|  | Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak | 730 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 2.856 |
| Total | | 4.876 |

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 1. Muatan Nasional | |  |  |  |  |  |  |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
|  | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
|  | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | | | | | | |
|  | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | |  |  |  |  |  |  |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | | | | | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - |
| C2. Dasar Program Keahlian | | | | | | | |
|  | Sistem Komputer | 2 | 2 | - | - | - | - |
|  | Komputer dan Jaringan Dasar | 3 | 3 |  |  |  |  |
|  | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - |
|  | Dasar Desain Grafis | 4 | 4 | - | - | - | - |
| C3. Kompetensi Keahlian | | | | | | | |
|  | Pemodelan Perangkat Lunak | - | - | 4 | 4 | - | - |
|  | Basis Data | - | - | 4 | 4 | 4 | 4 |
|  | Pemrograman Berorientasi Objek | - | - | 8 | 8 | 8 | 8 |
|  | Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak | - | - | 8 | 8 | 13 | 13 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| Total | | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 |

1. Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan Jaringan

| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| --- | --- | --- |
| 1. Muatan Nasional | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
|  | Bahasa Indonesia | 354 |
|  | Matematika | 424 |
|  | Sejarah Indonesia | 108 |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | |
|  | Seni Budaya | 108 |
|  | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| Jumlah A dan B | | 2.020 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 108 |
|  | Fisika | 108 |
|  | Kimia | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | | |
|  | Sistem Komputer | 72 |
| 1. 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 108 |
| 1. 1 | Pemrograman Dasar | 144 |
| 1. 1 | Dasar Desain Grafis | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
|  | Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) | 216 |
|  | Administrasi Infrastruktur Jaringan | 522 |
|  | Administrasi Sistem Jaringan | 488 |
|  | Teknologi Layanan Jaringan | 488 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 2.856 |
| Total | | 4.876 |

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 1. Muatan Nasional | | | | | | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
|  | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
|  | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | | | | | | |
|  | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | | | | | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | | | | | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - |
| C2. Dasar Program Keahlian | | | | | | | |
|  | Sistem Komputer | 2 | 2 | - | - | - | - |
|  | Komputer dan Jaringan Dasar | 3 | 3 |  |  |  |  |
|  | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - |
| 1. 1 | Dasar Desain Grafis | 4 | 4 | - | - | - | - |
| C3. Kompetensi Keahlian | | | | | | | |
|  | Teknologi WAN | - | - | 6 | 6 | - | - |
|  | Administrasi Infrastruktur Jaringan | - | - | 6 | 6 | 9 | 9 |
|  | Administrasi Sistem Jaringan | - | - | 6 | 6 | 8 | 8 |
|  | Teknologi Layanan Jaringan | - | - | 6 | 6 | 8 | 8 |
|  | Produk Kreatifdan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| Total | | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 |

1. Kompetensi Keahlian : Multimedia

| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| --- | --- | --- |
| 1. Muatan Nasional | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
|  | Bahasa Indonesia | 354 |
|  | Matematika | 424 |
|  | Sejarah Indonesia | 108 |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | |
|  | Seni Budaya | 108 |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 144 |
| Jumlah A dan B | | 2.020 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 108 |
| 1. 1 | Fisika | 108 |
| 1. 1 | Kimia | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. 1 | Sistem Komputer | 72 |
| 1. 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 108 |
| 1. 1 | Pemrograman Dasar | 144 |
| 1. 1 | Dasar Desain Grafis | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. 1 | Desain Grafis Percetakan | 432 |
| 1. 1 | Desain Media Interaktif | 442 |
| 1. 1 | Teknik Animasi 2D dan 3D | 432 |
| 1. 1 | Teknik Pengolahan Audio dan Video | 408 |
| 1. 2 | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 2.856 |
| Total | | 4.876 |

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 1. Muatan Nasional | | | | | | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
|  | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
|  | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | | | | | | |
|  | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | | | | | | |
| C1 Dasar Bidang Keahlian | | | | | | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - |
| C2 Dasar Program Keahlian | | | | | | | |
|  | Sistem Komputer | 2 | 2 | - | - | - | - |
|  | Komputer dan Jaringan Dasar | 3 | 3 |  |  |  |  |
|  | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - |
|  | Dasar Desain Grafis | 4 | 4 | - | - | - | - |
| C3 Kompetensi Keahlian | | | | | | | |
|  | Desain Grafis Percetakan | - | - | 12 | 12 | - | - |
|  | Teknik pengolahan audio video | - | - | - | - | 13 | 13 |
|  | Teknik animasi 2D dan 3D | - | - | 12 | 12 | - | - |
|  | Design media interaktif | - | - | - | - | 12 | 12 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| Total | | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 |

1. Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi

(4 Tahun)

| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| --- | --- | --- |
| 1. Muatan Nasional | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
|  | Bahasa Indonesia | 354 |
|  | Matematika | 424 |
|  | Sejarah Indonesia | 108 |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 488 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | |
|  | Seni Budaya | 108 |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 144 |
| Jumlah A dan B | | 2.156 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 108 |
|  | Fisika | 108 |
|  | Kimia | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | | |
|  | Sistem Komputer | 72 |
|  | Komputer dan Jaringan Dasar | 108 |
|  | Pemrograman Dasar | 144 |
|  | Dasar Desain Grafis | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
|  | Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS) | 554 |
|  | Platform Komputasi Awan (PaaS) | 588 |
|  | Layanan Komputasi Awan (SaaS) | 518 |
|  | Sistem Internet of Things (SloT) | 658 |
|  | Sistem Keamanan Jaringan | 552 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 622 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 4.284 |
| Total | | 6.440 |

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 1. Muatan Nasional | | | | | | | | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
|  | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
|  | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
|  | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | | | | | | | | |
|  | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | | | | | | | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | | | | | | | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
|  | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
|  | Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| C2. Dasar Program Keahlian | | | | | | | | | |
|  | Sistem Komputer | 2 | 2 | - | - | - | - | - | - |
|  | Komputer dan Jaringan Dasar | 3 | 3 |  |  |  |  |  |  |
|  | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
|  | Dasar Desain Grafis | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| C3. Kompetensi Keahlian | | | | | | | | | |
|  | Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS) | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 6 | 6 |
|  | Platform Komputasi Awan (PaaS) | - | - | 5 | 5 | 6 | 6 | 6 | 6 |
|  | Layanan Komputasi Awan (SaaS) | - | - | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 6 |
|  | Sistem Internet of Things (SloT) | - | - | 6 | 6 | 5 | 5 | 8 | 8 |
|  | Sistem Keamanan Jaringan | - | - | 4 | 4 | 4 | 4 | 8 | 8 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 8 | 8 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | 42 | 42 |
| Total | | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 |

1. Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi
2. Kompetensi Keahlian : Teknik Transmisi Telekomunikasi

| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| --- | --- | --- |
| 1. Muatan Nasional | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
|  | Bahasa Indonesia | 354 |
|  | Matematika | 424 |
|  | Sejarah Indonesia | 108 |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | |
|  | Seni Budaya | 108 |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 144 |
| Jumlah A dan B | | 2.020 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 108 |
|  | Fisika | 108 |
|  | Kimia | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
|  | Sistem Komputer | 72 |
|  | Teknik Kerja Bengkel | 108 |
|  | Elektronika dan Mikroprosessor | 144 |
|  | Sistem Telekomunikasi | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Jaringan Utama | 490 |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Kabel Laut | 348 |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Satelit | 420 |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Radio | 456 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 2.856 |
| Total | | 4.876 |

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 1. Muatan Nasional | | | | | | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
|  | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
|  | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | | | | | | |
|  | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | | | | | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | | | | | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - |
| C2 Dasar Program Keahlian | | | | | | | |
|  | Sistem Komputer | 2 | 2 | - | - | - | - |
|  | Teknik Kerja Bengkel | 3 | 3 |  |  |  |  |
|  | Elektronika dan Microprosesor | 4 | 4 | - | - | - | - |
|  | Sistem Telekomunikasi | 4 | 4 | - | - | - | - |
| C3. Kompetensi Keahlian | | | | | | | |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Jaringan Utama | - | - | 7 | 7 | 7 | 7 |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Kabel Laut | - | - | 4 | 4 | 6 | 6 |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Satelit | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 |
|  | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Radio | - | - | 7 | 7 | 6 | 6 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| TOTAL | | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 |

1. Kompetensi Keahlian : Teknik Jaringan Akses Telekomunikasi

| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| --- | --- | --- |
| 1. Muatan Nasional | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
|  | Bahasa Indonesia | 354 |
|  | Matematika | 424 |
|  | Sejarah Indonesia | 108 |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | |
|  | Seni Budaya | 108 |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 144 |
| Jumlah A dan B | | 2.020 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 108 |
|  | Fisika | 108 |
|  | Kimia | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
|  | Sistem Komputer | 72 |
|  | Teknik Kerja Bengkel | 108 |
|  | Elektronika dan Mikroprosessor | 144 |
|  | Sistem Telekomunikasi | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
|  | Koneksi Jaringan Telekomunikasi | 420 |
|  | Instalasi Jaringan FTTH | 420 |
|  | Instalasi dan Konfigurasi CPE | 454 |
|  | Instalasi dan Pemeliharaan VSAT | 420 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 2.856 |
| Total | | 4.876 |

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| 1. Muatan Nasional | | | | | | | |
|  | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
|  | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
|  | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
|  | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| 1. Muatan Kewilayahan | | | | | | | |
|  | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 |
| 1. Muatan Peminatan Kejuruan | | | | | | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | | | | | | |
|  | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - |
|  | Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - |
| C2. Dasar Program Keahlian | | | | | | | |
|  | Sistem Komputer | 2 | 2 | - | - | - | - |
|  | Teknik Kerja Bengkel | 3 | 3 |  |  |  |  |
|  | Elektronika dan Microprosesor | 4 | 4 | - | - | - | - |
|  | Sistem Telekomunikasi | 4 | 4 | - | - | - | - |
| C3. Kompetensi Keahlian | | | | | | | |
|  | Koneksi Jaringan Telekomunikasi | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 |
|  | Instalasi Jaringan FTTH | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 |
|  | Instalasi dan Konfigurasi CPE | - | - | 6 | 6 | 7 | 7 |
|  | Instalasi dan Pemeliharaan VSAT | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 |
|  | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Jumlah C (C1, C2, dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| Total | | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 | 46 |